



Curaduría Urbana N°2

San José de Cúcuta

Ing. Carlos Alberto Contreras Vargas



CONSTANCIA EJECUTORIA.

CE-CU2C- 26 - 1676

El suscrito **CURADOR URBANO No. 2 DE SAN JOSÉ DE CÚCUTA**,
hace constar que:

La resolución No. **26-0019 DEL 22 DE ENERO DE 2026**, por la cual se concede una licencia de **URBANIZACIÓN** en la modalidad de **DESARROLLO**, en conjunto con licencia de **CONSTRUCCIÓN** en la modalidad de **OBRA NUEVA, CERRAMIENTO** según radicación N° **54001-2-25-0291**, sobre el predio ubicado en el **BR SAN LUIS CALLEJUELA SANTA BARBARA SECT SECT BOCONO SAN LUIS SIN DIRECCIÓN (Según Folio de Matricula Inmobiliaria) Lo ESCOBAL (Según Impuesto Predial Unificado) del barrio SAN LUIS** del Municipio de San José de Cúcuta, identificado con los número prediales **01-11-00-00-0539-0149-0-00-00-0000**, matrícula inmobiliaria **260-127264** de la Oficina de Registro de Instrumentos Públicos de San José de Cúcuta, fue notificada personalmente a **COLPROYECTOS S.A.S. identificado con NIT 800252523-3 representado legalmente por JAIRO JOSE BAUTISTA RAMIREZ identificado con Cédula de Ciudadanía N. 13.472.612 expedida en Cúcuta.**

Una vez transcurrido el término legal, sin que las partes interesadas hubieran interpuesto recurso alguno, queda debidamente ejecutoriado el mencionado acto administrativo el día **11 de Febrero del 2026**, conforme a lo establecido en el numeral 3 del artículo 87 del Código de Procedimiento Administrativo y de lo Contencioso Administrativo

VIGENCIA DE LA LICENCIA

DEL **11 de Febrero del 2026**

HASTA: **10 de Febrero del 2030**



Ing. **CARLOS ALBERTO CONTRERAS VARGAS** Curaduría Urbana
Curador Urbano No. 2 de San José de Cúcuta

VENTANILLA ÚNICA

| | |
|---|---|
| CORRESPONDENCIA EMITIDA No. <u>CU2C-26-1676</u> | <input type="checkbox"/> JURÍDICA <input checked="" type="checkbox"/> DOCUMENTOS <input type="checkbox"/> RADICACIÓN <input type="checkbox"/> ADMINISTRATIVO |
| FECHA: <u>11/02/26</u> HORA: <u>5:58 pm</u> | |
| FOLIOS: <u>1</u> SOBRES: <u>0</u> | |
| ENVIADO POR: <u>Yeissy Lasso</u> | |